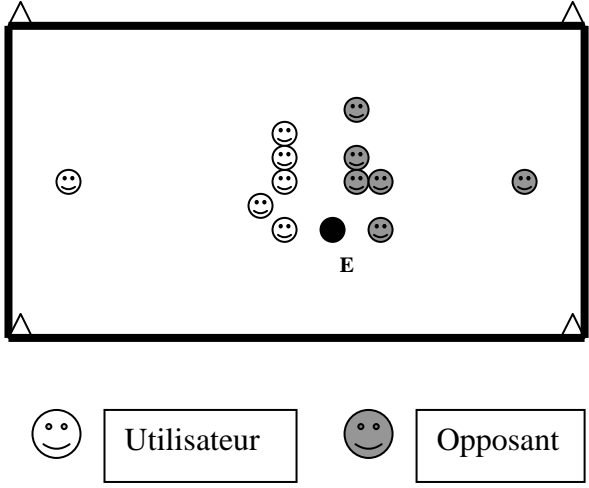


## FICHE 13

<p><b>Objectif dominant :</b> Avancer pour marquer</p>	<p><b>Objectif spécifique :</b> Apprentissage de la règle du hors-jeu</p>
<p><b>Logistique nécessaire :</b> plots, 1 ballon</p>	<p><b>Nom :</b> L'isolé</p>
<p><b>Placement de départ :</b> terrain 15x20m, à 6 contre 6.</p>  <p style="text-align: center;">L i g n e d , e s s a i</p>	<p><b>Consignes :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>utilisateurs:</b> Respect des règles fondamentales, je n'ai pas le droit de passer le ballon à un partenaire qui est entre la ligne d'essai et moi Les joueurs regroupés au centre commencent à jouer dès que l'animateur a lancé le ballon.</li> <li>• <b>opposants :</b> Je n'avance que lorsque le ballon est capté par l'utilisateur</li> </ul> <p><b>Lancement de jeu :</b> Un joueur de chaque équipe est isolé près de sa ligne d'essai. Ses partenaires sont hors-jeu au départ. Au signal « jeu » l'éducateur passe le ballon à l'utilisateur isolé.</p> <p><b>Comportements attendus par l'éducateur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>utilisateurs :</b> Le 1<sup>er</sup> utilisateur doit avancer pour remettre ses partenaires en jeu. Les autres utilisateurs doivent soutenir le porteur et lui proposer des solutions (se démarquer).</li> <li>• <b>opposants :</b> bloquer le porteur avant qu'il ne fasse sa passe. Avancer vite et ensemble pour qu'il reste isolé.</li> </ul>
<p><b>But du jeu :</b> Marquer l'essai. L'équipe qui gagne est celle qui a marqué le plus d'essais après 5 passages.</p> <p><b>Critères de réussite :</b> marquer l'essai sans avoir fait de passes en avant.</p>	
<p><b>Animation :</b> Inciter le porteur à remettre en jeu ses partenaires par l'avancée</p>	
<p><b>Variantes :</b> Donner un ballon à chaque joueur isolé et en fonction du signal, c'est une ou l'autre équipe qui joue pour éviter que les joueurs anticipent. Intervenir sur les opposants (avec un 2<sup>ème</sup> signal pour faciliter l'avancée du 1<sup>er</sup> utilisateur) ; et inversement pour obliger les soutiens offensifs à bien reculer pour ne pas être hors-jeu.</p>	