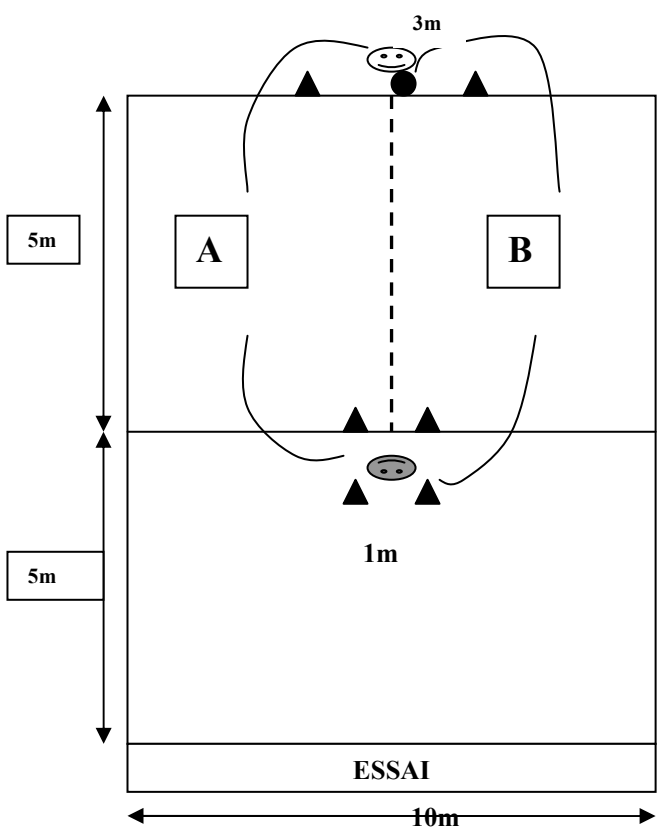


## FICHE 10 :France Telecom

<p><b>1 contre 1</b></p>	<p><b>Objectif dominant :</b> le placage</p>
<p><b>Logistique :</b> 6 plots, 1 ballon</p>	
<p><b>Placement de départ = 10m sur 10m</b></p>  <p>The diagram shows a 10m x 10m square playing area. A horizontal line divides it into two 5m x 5m zones, labeled A and B. A vertical dashed line runs through the center. At the top edge, a player (smiley face) is positioned 3m from the top edge. At the bottom edge, a player (sad face) is positioned 1m from the bottom edge. Six triangles represent plots: two at the top (3m from the top edge), two in the middle (1m from the bottom edge), and two at the bottom (1m from the bottom edge). Arrows indicate the path of the ball from the top player to the bottom player and back.</p>	<p><b>Consignes :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>utilisateurs :</b> Chaque joueur passe 2 fois en utilisateur et 2 fois en opposant Les oppositions se font par gabarit Une fois l'espace de jeu choisi, le joueur est obligé de marquer dans cette zone L'utilisateur peut choisir 2 fois la même zone sur ses 2 passages</li> <li>• <b>Lancement de jeu :</b> Les joueurs sont espacés de 5m face à face, au milieu des deux zones L'entrée sur l'espace de jeu de l'utilisateur déclenche l'entrée de l'opposant</li> <li>• <b>Arrêt de l'action :</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Essai ou placage réussi</li> <li>2. Touche, en avant, ballon perdu</li> <li>3. jeu dangereux</li> </ol> </li> </ul> <p><b>Comportements attendus par l'éducateur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>utilisateur :</b> Tenir le ballon à 2 mains et au dernier moment le porter à l'opposé du défenseur pour pouvoir raffûter (pression main ouverte sur le buste ou l'épaule de l'adversaire pour se dégager du placage)</li> <li>• <b>opposant :</b> Orienter l'attaquant vers l'extérieur pour réussir le placage La tête doit être placée à l'extérieur du placage Le défenseur doit avancer et ne pas attendre que l'attaquant arrive</li> </ul>
<p><b>But du jeu :</b> marquer et empêcher de marquer</p> <p><b>Points attribués :</b></p> <p>Essai réussi : <b>2,5 points pour l'utilisateur</b></p> <p>Essai en étant plaqué : <b>2,5 points pour l'utilisateur</b></p> <p>Placage réussi : <b>2,5 points pour l'opposant</b></p>	