

Parcours de motricité :

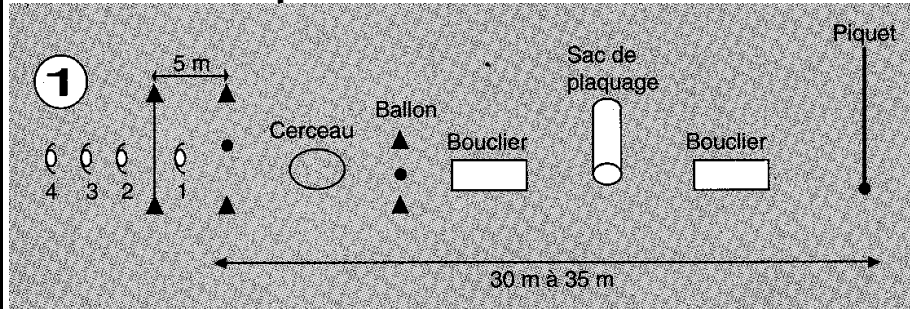
Objectif dominant = Sensori-motricité

N° fiche **SM1**

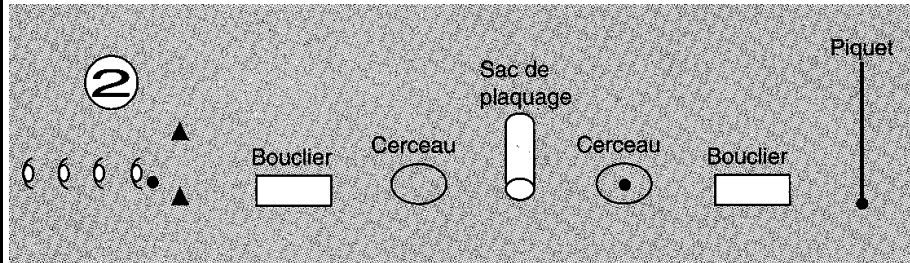
Logistique nécessaire = 4 plots, 2 ballons, 1 piquet, 2 cerceaux, 2 boucliers, 1 sac

Séance du :
...../...../.....

Placement de départ =



But du jeu = le joueur N°1 ramasse le ballon entre les plots de départ, le dépose dans le cerceau, ramasse le 2eme ballon, plonge sur le bouclier, saute par dessus le sac, plonge sur le 2eme bouclier, tourne autour du piquet, refait le parcours en sens inverse et passe au joueur N°2



But du jeu = le joueur N°1 court ballon en main, plonge sur le bouclier, dépose le ballon dans le cerceau, plonge sur le sac de plaquage, ramasse le 2eme ballon, plonge sur le 2eme bouclier, tourne autour du piquet, refait le parcours en sens inverse et passe au joueur N°2

Consignes =

- Effectuer le parcours en un minimum de temps

Comportements attendus par l'éducateur =

- maîtrise corporelle dans les déplacements, coordination gestuelle, connaissance et amélioration de ses capacités

Animation et apport de l'éducateur =

Animation de type incitative en indiquant le temps parcouru

Effectuer les correctifs sur l'organisation du parcours en fonction des erreurs commises

Questionner les joueurs sur leurs difficultés, leurs sensations

Ne pas chercher à corriger à tout prix : leur motricité est en cours d'apprentissage

Variantes =

- 1) utilisation d'éléments tels que piquets pour slalom, ruban de chantier, haies en plastique, sac de plaquage vertical avec ballon en équilibre, ...
- 2) augmenter le nb d'éléments identiques : plusieurs cerceaux, plusieurs piquets, ...
- 3) varier la distance entre plusieurs éléments identiques pour travailler la fréquence de travail
- 4) insérer des passes avec l'éducateur au milieu du parcours
- 5) faire travailler toutes les attitudes de jeu : plaquage, saut, appuis au sol, ...
- 6) monter 2 parcours identiques et travailler en parcours simultanés avec 2 équipes