

Le jeu de la tortue

Objectif dominant = Psycho-affectif		N° fiche PA7
Logistique nécessaire = 20 plots		Séance du :/...../.....
Placement de départ =	Consignes = <ul style="list-style-type: none">• Les tortues : se mettent à 4 pattes, et tentent d'échapper aux chasseurs.• Les chasseurs : mettre les tortues sur le dos	
But du jeu = Retourner un maximum de tortues sur le dos en 30 secondes.	Comportements attendus par l'éducateur = <ul style="list-style-type: none">• tortues : combativité• chasseurs : combativité et technique de lutte	
Animation et apport de l'éducateur = Animation de type incitative, sécurité des prises.		
Variantes = espace de jeu un chasseur peut mettre plusieurs tortues sur le dos on peut chasser la même tortue a plusieurs chasseurs		