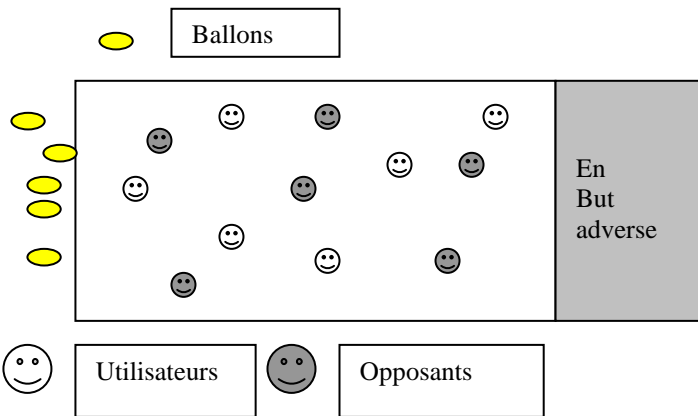


FICHE 4

<p>Objectif dominant : La coopération</p>	<p>Objectif spécifique : Trouver un partenaire démarqué</p>
<p>Logistique nécessaire : des plots, 1 ou plusieurs ballons</p>	<p>Nom : Le foot US</p>
<p>Placement de départ : terrain 20x40m (varie en fonction du nombre de joueurs)</p> 	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • utilisateurs: Ne pas courir avec la balle Les passes sont faites en avant ou en arrière. Si le ballon sort des limites du terrain ou s'il est attrapé par un défenseur, il est mort. Quand le ballon tombe dans le terrain, si un attaquant le récupère, on le joue. • opposants : Ne pas empêcher le porteur de faire la passe. Pas de défense sur l'homme mais uniquement sur l'espace. Pour annuler un ballon, il faut que je touche le ballon pendant une passe. <p>Lancement de jeu : 5 ballons sont dans l'en but des utilisateurs. Au signal « jeu », les utilisateurs vont chercher un ou plusieurs ballons pour les amener dans l'en but adverse.</p> <p>Comportements attendus par l'éducateur : Le porteur de balle doit regarder pour trouver un partenaire démarqué (avec ou sans prise de risque). Les partenaires bougent pour se démarquer et communiquent avec le porteur. Les opposants regardent pour diminuer les espaces libres.</p>
<p>But du jeu : les utilisateurs doivent amener le plus de ballons dans l'en but adverse.</p> <p>Pour que le ballon soit validé, il faut l'attraper de volée dans l'en but.</p> <p>Les opposants essaient de les en empêcher.</p> <p>Sur 5 ballons, on compte combien sont amenés dans la zone.</p> <p>5 passages chacun.</p>	
<p>Variantes : Modifier la façon de rendre un ballon mort (attraper à 2 main, dès que le ballon est tombé par l'attaque...).</p> <p>Variation des formes de passes (au pied gauche ou droit, à une main, comme un lancer en touche...).</p> <p>Compter le temps que met l'équipe à amener les 5 ballons (un ballon mort est remis en jeu par la zone de départ).</p>	