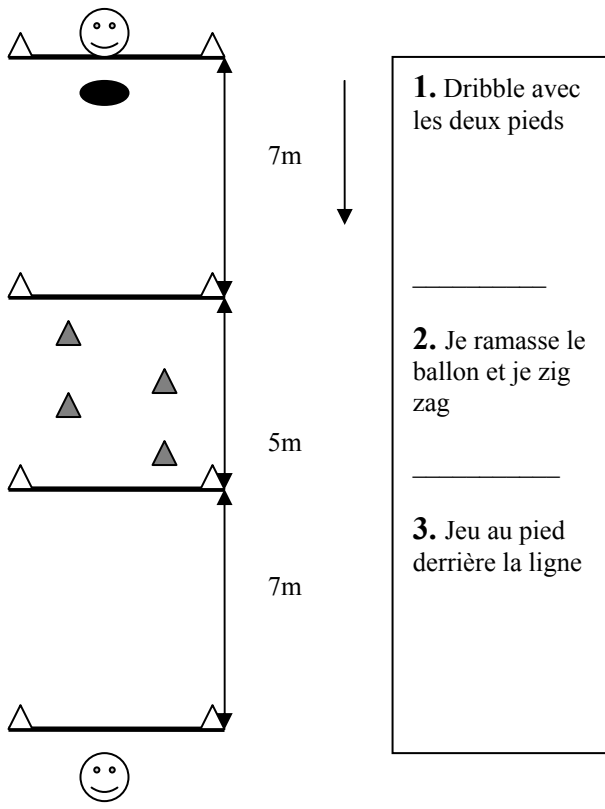


## FICHE 14

|   |   |
|---|---|
| <b>Objectif dominant :</b> développement moteur   | <b>Objectif spécifique :</b> jeu au pied  |
| <b>Logistique nécessaire :</b> plots, 2 ballons   | <b>Nom :</b> la boule de feu  |
| <b>Placement de départ :</b> longueur 20m<br> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>1.</b> Dribble avec les deux pieds</p> <p>_____</p> <p><b>2.</b> Je ramasse le ballon et je zig zag</p> <p>_____</p> <p><b>3.</b> Jeu au pied derrière la ligne</p> </div>       | <b>Consignes :</b><br>La balle est une boule de feu et je ne peux pas la tenir longtemps dans les mains donc j'utilise les pieds.<br>Dans les 7 premiers mètres, dribbles avec les 2 pieds<br>5m suivant, je ramasse le ballon et zig zag entre les plots<br>Pour terminer je joue au pied derrière la ligne, mon partenaire récupère le ballon et part en dribble au pied (si le ballon ne franchit pas la ligne je ne peux pas récupérer le ballon et mon partenaire doit retaper dans le ballon)<br><b>Lancement de jeu :</b><br>Les 2 enfants font le parcours en parallèle et démarre au signal de l'éducateur « pin pon » ; le second de chaque équipe récupère le ballon derrière la ligne et démarre.<br><b>Comportements attendus par l'éducateur :</b><br>Le jeu au pied doit être travaillé pour développer cette habileté.<br>Utilisation des deux pieds. |
| <b>But du jeu :</b> C'est un relais, il faut que tous les participants de mon équipe soient passés et que l'on arrive les premiers.   |   |
| <b>Animation de l'éducateur :</b> « Nous habitons en pleine forêt avec nos amis Shrek, l'âne et plein d'autres tout prêt du château défendu par le dragon qui nous envoie des boules de feu. Il faut vite les amener dans la rivière pour que la forêt reste belle. Vite pin pon pin pon » le jeu commence.<br>Proposer aux enfants qu'ils se donnent un nom de personnage de dessins animés. |   |
| <b>Variantes :</b> Obliger les enfants à utiliser un pied puis l'autre, varier également les distances.<br>Il ne faut pas que le ballon touche le sol avant la ligne.<br>Imposer un nombre de touche de balles dans les dribbles pour éviter un grand shoot non maîtrisé.<br>Donner des bonus si mon partenaire attrape le ballon de volée.   |   |

